

COMMIE INSIDE **11**

A Magyarországi Commodore 64 rajongók magazinja
2004/2 - 11. szám - Szabadon másolható!



SHOGUN

**BLINKY'S
SCARY SCHOOL**

TALES OF BOON

NEWCOMER (7.)

JAS WORD

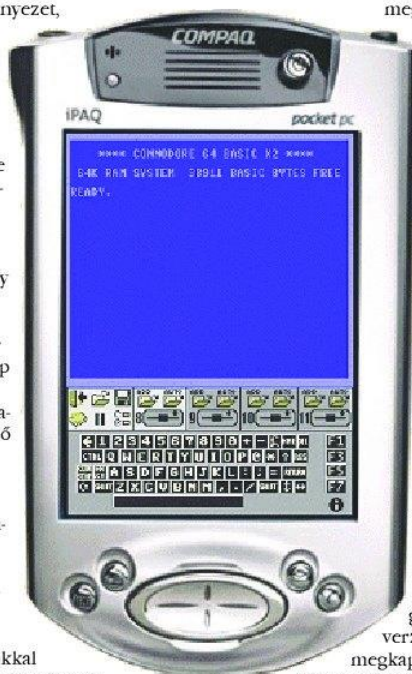


POCKET C64

Commodore 64 emulátor
a tenyérben...

Emuláció - mi is ez?

Különböző gépek leutánzása egy másikban - ez a gondolat nem tegnap született. Az elv főfenege-szerű: az eredeti program futását tegyük lehetővé egy másik gépen, de az eredetivel teljesen egyező környezetben, és az nyújtson minél tökéletesebb kompatibilitást. Egy emulátort elég a gazdagépen elindítani, majd az eredeti programot betölteni, és máris feltűnik az ismerős környezet, robboghatunk a versenyautóinkkal, vagy éppen löhetjük az ellenséges űrhajókat az utolsó töltényig. Az élmény, különösen az igényesen megírt emulátorokban, szinte megszólalásig hasonlít az eredetire. A technikai megvalósítás azonban már nem olyan egyszerű: a tökéletes kompatibilitás elérése komoly programozói munkát kíván a fejlesztőktől. Ráadásul többnyire sokkal erősebb hardver szükséges egy "gyengébb" gép imitálásához: például a mindössze 1 megahertzes órajelű Commodore 64 élvezhető minőségű emulációjához legalább 200 megahertzes processzor szükséges. Az igazsághoz persze az is hozzátartozik, hogy több külön célorientált chip (pl. SID hang) szerepet kell egy programmal leutánozni, mindezt tökéletes időzítéssel és valós időben, ehhez szükséges a sokkal erősebb hardver. Ugyanakkor lenyűgöző, mennyi extra szolgáltatást is kínálhat egy emulált környezet. Olcsó vagy teljesen ingyenes programmal megvalósítható a futó programok pillanatnyi állapotának mentési és visszatöltési lehetősége, a kép- és hangállományok könnyedén kiszedhetők, többnyire joystick emuláció könnyíti meg a kényelmes kezelést, és még sorolhatnánk a lehetőségeket.



Mire jó egy kézisámítógép? Na jó, a szokásos funkciókon kívül :) Ha valaki abban a szerencsés helyzetben van, hogy már van kézisámítógépe, egy igazán kényelmes, és zsebben hordozható C64 emulátoros útitársra lel a személyében. Ha az adott kézisámítógép Palm operációs rendszerrel rendelkezik, akkor az előző számból - a Nokia 3650 típusú telefon kapcsán - megismert ingyenes Frodo programot tudja használni. Mostani cikkünkben a másik oldal, a Pocket PC rendszerű PDA tulajdonosok szívét szeretnénk megdobogtatni: hiszen nekik sem kell nélkülözniük kedvenc játékgépüket. A Click Gamer cég (www.clickgamer.com) igen színvonalasan oldotta meg a válljuk be nem egyszerű feladatot: hihetetlenül élethű módon jeleníti meg a 80-as évek klasszikus házi számítógépét.

A kezdetben 1.0, később pedig 2.0 verzió számot viselő Pocket C64 mintegy 6 euró, azaz mintegy 1500 forint áron beszerezhető program, vagyis a soványabb magyar pénztárcákhoz viszonyítva is abszolút megfizethető. Ha pedig valaki alaposan áttanulmányozza a képességeit, olyan alapos emulációt és olyan kényelmi megoldásokat fedezhet fel benne, ami csak megerősíti az első kedvező benyomást. A programot egyszerűen telepíteni kell a PC-ről a Microsoft ActiveSync segítségével. Ami kicsit próbára teszi a türelmetlen felhasználót, az az úgynevezett aktiválás, ami abból áll, hogy az első futtatás után egy ablakban keletkező számsorozatot a fejlesztők weblapján be kell gépelnünk, és a 2 perces próbavariáció csak az emailben megkapott egyedi sorszám

begépelése után válik teljes értékű C64 emulátorrá. A jó hír az, hogy a kódot tartalmazó email a tapasztalatok szerint (2-3 alkalom) gyorsan megérkezik, a rossz hír pedig az, hogy ezt a procedúrát minden egyes (újra)telepítéskor el kell szenvedni. Természetesen játékhánytól nem kell majd szenvednünk, hiszen az Interneten tucatjával találunk hozzá mind kizettész (T64), mind pedig lemezes (D64) programokat.



Csapjunk a lovak közé

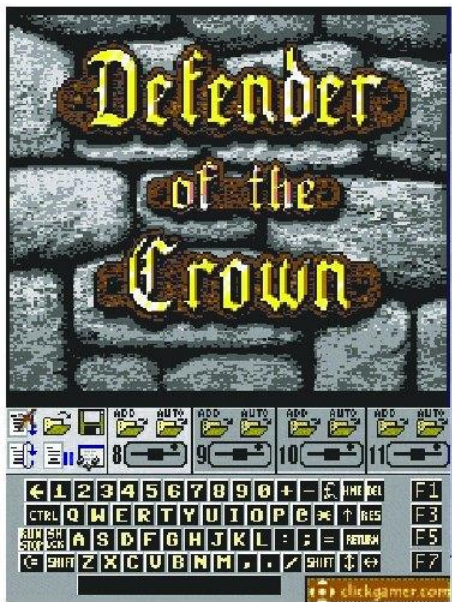
A sikeres regisztráció és program indítás után a barátságos kék C64 nyitóképernyő és egy virtuális, vagyis a képernyő alján megjelenő kicsinyített billentyűzet fogadja a tulajdonos. A billentyűzet a kéziszámitógép ceruzájával megérintve tudunk gépelni, vagyis elvileg programozhatunk is így. Az S gombbal előhívható Settings, vagyis a beállítások ablakban egy fastruktúrában egy csomó paramétert be tudunk állítani igényeink szerint, beleértve a CPU sebesség értéket is, de a hang fájlba irányítására is lehetőségünk van. A telepítés után másoljunk fel programokat a kéziszámitógépre vagy a benne használt memória kártyára. Az AUTO felirátú gombra bőve automatikusan elindítja a felbukkanó fastruktúrából kiválasztott programot. Amire látszólag nagyon kényes, az ha T64 állomány használatakor bekapcsolva marad a D64-hez szükséges 1541 emulációs mód, ekkor különféle hibáüzenetekkel lep meg minket, míg ezt a bizonyos módot ki nem kapcsoljuk. A D64 állományok kezelés sokszor elég időigényes, ezért ha nem utántöltős játékról van szó, érdemes a végigvárt hosszú betöltési folyamat végeztével egy azonnali mentést végezni, az így keletkező S64 állományt később már pillanatok alatt indítani tudjuk. Ha már fut a játék, az érintőképernyőt a ceruzával megérintve változathatjuk a kijelző méretét és irányát, vagyis például ha már csak löntünk kell, amit a gombokkal is tudunk, eltüntet-hetjük virtuális billentyűzetet és nagyobb kijelzőn játszhatunk. A jobb és balkezesek egyaránt megtalál-hatják kedvenc fogásukat, a készülék mindkét irány-ban el tudja fordítani 90 fokkal a képernyőt, így a gombok tetszés szerint jobbra kézre állnak. Igazi csemegé, hogy az említett játékok akár egy ZIP belsejében is lehetnek, ezt az emulátor szépen lekezel, és így rengeteg helyet spórolhatunk a programok tárolásánál. Természetesen mód van több lemezes programok futtatásánál szükséges lemez-cserére is, ezért a Defender of the Crown rajongók-nak nem kell szomorkodniuk.

Értékelés

Jóval barátságosabb, mint a korábban említett Frodo egy Nokia mobiltelefonban. Mivel ott minden második sor kimarad, a különben is kisméretű kijelző elég rosszul látható, míg a kéziszámitógépen a 320x240-es transzreflektív kijelzőn kristály tisztán látszik minden. *(Legutóbbi tesztünk óta a Nokia 6600-t is kipróbáltuk, annak kijelzőjén már nincsen ilyen probléma - szerk.)* Fő erénye a program-nak, hogy a pillanatnyi állást bármikor menteni tudjuk, CRT kiterjesztésű cartridge állományokat tudunk futtatni, és végül de nem utolsó sorban: a

kijelző iránya és mérete virtuális billentyűzet áthelyezésével, illetve eltüntetésével kényelmesen változatható.

Ami kis negatívum felhozható, hogy néhány egyszerűbb, de kedvelt játék érthetetlen okból nem futott rajta: pl. Biliárd, Bruce Lee. A PDA joystick gombja miatt (de az előző számban értékelt Nokia telefonos megoldás is) rendelkezik némi korláttal egy igazi C64-hez képest. Egy joystick rángató olimpia vagy karate itt aligha vívható meg igazán eredményesen, de egy M.U.L.E., egy MiniGolf vagy éppen egy Samantha Fox Strip Poker parti teljes élvezetet képes nyújtani a kisebb kijelző és a kis gombok ellenére is. A készülékek sajnos viszonylag még elég drágák, bár a Sulinet kertében is hozzájuthatunk. Ha viszont nem a legmodernebb típust választjuk, egy használt HP 3630-as már 20-30 ezerért is kapható, és az C64 szempontból már tökéletesen megfelel. Ha hozzá vesszük, hogy létezik PocketPC-re írt ingyenes SID lejátszó is, így egy fejhallgatóval felvértezve walkman helyett is használhatjuk. Megfelelően nagy memóriakártyára a SID-eknél jóval nagyobb C64 remix MP3 zenéket is tölthetünk.



...és már fut is a Defender of the Crown!



TESZT

Utóirat

A cikk leadásának időpontjában az volt olvasható a weblapon, hogy a Pocket C64 program fejlesztés befejeződött, és egy új termék, a Pocket Commodore 64 kapható mintegy 25 USD áron (ez éppen valamivel több, mint 5000 forint). Hogy mi lehet a változás oka? Talán van, aki olvasta annak idején azt a Commodore cégéről szóló sajtóközléményt, mely arról tájékoztatott, hogy a Tulip Computers vásárolta fel a nagyhírű céget, beleértve az összes korábbi termékeikre és az embléma használatra vonatkozó jogokat is. A mai Commodore cég már nem számítógépeket gyárt, hanem főleg magnetooptikai adathordozókkal foglalkozik (bár közben bejelentett néhány nosztalgikus fejlesztést, például egy joystickbe épített C64-et "C64 Direct-to-TV" néven, amit az ősszel készülő piacra dobná). A Pocket PC alapú kéziszámítógépekre játékokat fejlesztő Clickgamer alighanem az első fecske, aki hivatalosan is megállapodott a jogutóddal. Ez részint sejthető a termék új verziójának magasabb (jogdíjakkal terhelt) árából, de egyértelműen látható a logo és ROM tartalmak használatából is. Az eddig megjelent emulátorok elvileg nem kínálhatták jogszerűen a C64 gép

ROM állományait, és ezeket a használatbavételhez az Internetről kellett letölteni, míg a Pocket Commodore program ezeket alaphelyzetben már tartalmazza. Az új program még alaposabb emulációt, sztereo hangot, PAL és NTSC támogatást és további beállítási, finomhangolási lehetőségeket ígér. Az új program beszerzése után - ha lesz érdeklődés - megosztjuk a reményeink szerint kedvező tapasztalatokat.

Csizmazia István

Ajánlott weboldalak

ClickGamer:

<http://www.clickgamer.com/>

Frodo emulátor:

<http://e32frodo.sourceforge.net>

Magyar linkgyűjtemények a témában:

c64.lap.hu
emulator.lap.hu
symbian.lap.hu

TOMCAT POLÓBOLTJA

www.tomcatpolo.hu

**PÓLÓK
ZENEI CD-K
DVD-K**
online vásárlási
lehetőséggel!



AZONI MERÜNY

Én és a világ 2000-2001
Közzéadás dátuma: 2002.06.19. 14:22:45
Fénykép készítője: Kócska Péter
Képelem: 480x480 pixel, 2400 pixel
Képelemméret: 480x480 pixel, 2400 pixel



MEVUCSAUY

Én és a világ 2000-2001
Közzéadás dátuma: 2002.06.19. 14:22:45
Fénykép készítője: Kócska Péter
Képelem: 480x480 pixel, 2400 pixel
Képelemméret: 480x480 pixel, 2400 pixel



COMMODORE

100% pamut, 100% készítés, 100% színes, 100% színes



TEVÉBŐZÉSERE NEW JAVABOLT

100% pamut, 100% készítés, 100% színes, 100% színes